

# L'outil make - Ne refaire que le nécessaire

## Programmation Système — R3.05

C. Raïevsky

Avec la courtoisie de Damien Genthial



Département Informatique  
**BUT Informatiques 2<sup>ème</sup> année**

# Plan du chapitre

- 1 Principe : qu'est-ce que make
- 2 Le fichier Makefile
- 3 Fonctionnement
- 4 Pour aller plus loin

# Automatiser mais pas uniquement

Make sert à automatiser des tâches

Quelle différence avec un script bash ?

# Automatiser mais pas uniquement

Make surveille des dépendances et ne fait que le nécessaire

En utilisant des règles de la forme :

Cible : dépendances

Commandes pour générer la cible

Exemple de compilation

```
executable : source.c source.h  
    gcc source.c -o executable
```

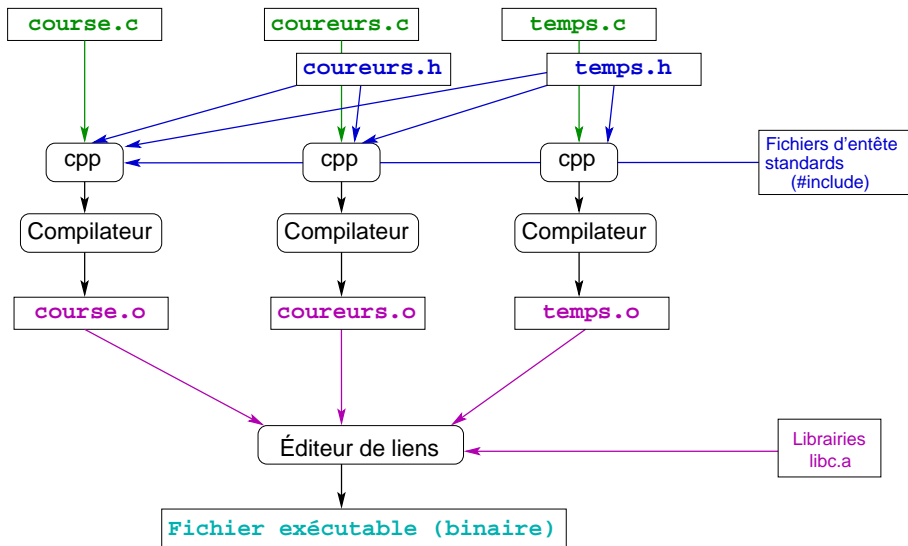
# Exemple

## Traiter des notes

- Mettre à jour un fichier de sauvegarde
- Générer un fichier trié :
  - par ordre alphabétique,
  - par note.
- Établir des dépendances entre cibles
- Transformer un fichier `txt` en `csv`
- Faire le ménage
- Définir et utiliser des variables

# Faciliter la compilation

## Cas typique d'utilisation



# À chaque modification des sources

## Compilation des modules et du programme principal

```
gcc -c -Wall coureurs.c           → coureurs.o  
gcc -c -Wall temps.c             → temps.o  
gcc -c -Wall course.c           → course.o
```

## Création de l'exécutable (édition de liens)

```
gcc -o course course.o coureurs.o temps.o  
→ course
```

## Automatiser avec un script

- soit il doit tout refaire à chaque fois ;
- soit il faut prévoir un script de compilation, un d'installation,...

## À chaque modification des sources

### Compilation des modules et du programme principal

```
gcc -c -Wall coureurs.c           → coureurs.o  
gcc -c -Wall temps.c             → temps.o  
gcc -c -Wall course.c           → course.o
```

### Création de l'exécutable (édition de liens)

```
gcc -o course course.o coureurs.o temps.o  
                                           → course
```

### Automatiser avec un script

- soit il doit tout refaire à chaque fois ;
- soit il faut prévoir un script de compilation, un d'installation,...



# À chaque modification des sources

## Compilation des modules et du programme principal

```
gcc -c -Wall coureurs.c           → coureurs.o  
gcc -c -Wall temps.c             → temps.o  
gcc -c -Wall course.c           → course.o
```

## Création de l'exécutable (édition de liens)

```
gcc -o course course.o coureurs.o temps.o  
→ course
```

## Automatiser avec un script

- soit il doit tout refaire à chaque fois ;
- soit il faut prévoir un script de compilation, un d'installation,...

# Utilité de make

## Exécuter des commandes

```
gcc -c -Wall course.c  
cp course $HOME/bin  
rm -f *.o
```

## Uniquement si c'est nécessaire

- En fonction de l'existence d'un fichier ou de sa date de modification
- Utilisation des *dépendances* entre fichiers

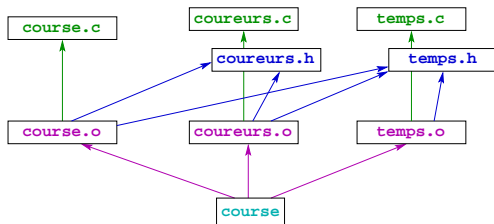
# Utilité de make

## Exécuter des commandes

```
gcc -c -Wall course.c  
cp course $HOME/bin  
rm -f *.o
```

## Uniquement si c'est nécessaire

- En fonction de l'existence d'un fichier ou de sa date de modification
- Utilisation des *dépendances* entre fichiers



# Le fichier Makefile

Une liste de règles de la forme :

Cible : dépendances

Commandes pour générer la cible

# Lignes de dépendances

## Commencent à gauche (colonne 1)

### Format

Liste de cibles: liste des cibles requises

- Les cibles sont en général des noms de fichiers
- Mais une cible peut ne pas correspondre à un fichier

### Exemple

```
temps.o: temps.c temps.h
```

Se lit : `temps.o` dépend de `temps.c` et de `temps.h`

Donc si `temps.c` et/ou `temps.h` sont modifiés, `temps.o` n'est plus à jour

⇒ nécessité de reconstruire la *cible* `temps.o`

# Commandes

**Suivent une ligne de dépendances**

**Ligne suivante, après une *tabulation* (pas des espaces !)**

```
temps.o: temps.c temps.h  
Tabulation cc -c -Wall -g temps.c
```

**Sur la même ligne après un `;`**

```
install: course ; cp course $(HOME)/bin
```

**Permettent de reconstruire la cible**

**Mais pas forcément**

```
^^Ipropre:  
    rm -f *.o *~ course
```

# Commandes

**Suivent une ligne de dépendances**

**Ligne suivante, après une *tabulation* (pas des espaces !)**

```
temps.o: temps.c temps.h  
Tabulation cc -c -Wall -g temps.c
```

**Sur la même ligne après un `;`**

```
install: course ; cp course $(HOME)/bin
```

Permettent de reconstruire la cible

Mais pas forcément

```
^^Ipropre:  
rm -f *.o *~ course
```

# Commandes

## Suivent une ligne de dépendances

### Ligne suivante, après une *tabulation* (pas des espaces !)

```
temps.o: temps.c temps.h  
Tabulation cc -c -Wall -g temps.c
```

### Sur la même ligne après un ';' ;

```
install: course ; cp course $(HOME)/bin
```

## Permettent de reconstruire la cible

### Mais pas forcément

```
^^Ipropre:  
rm -f *.o *~ course
```



# Commandes

**Suivent une ligne de dépendances**

**Ligne suivante, après une *tabulation* (pas des espaces !)**

```
temps.o: temps.c temps.h  
Tabulation cc -c -Wall -g temps.c
```

**Sur la même ligne après un `;`**

```
install: course ; cp course $(HOME)/bin
```

**Permettent de reconstruire la cible**

**Mais pas forcément**

```
^^Ipropre:  
    rm -f *.o *~ course
```

# Macros

## Définition

- Ce sont des variables (comme celles du shell)
- Intérêt : paramétrage, une seule définition, plusieurs utilisations

## Utilisation

- Avec un \$ comme dans le shell
- Beaucoup de macros prédéfinies  
⇒ parenthèses obligatoires

Les variables du shell peuvent être utilisées comme des macros

```
CC=cc -c -Wall
```

```
temps.o: temps.c temps.h  
$(CC) temps.c
```

```
install: course ; cp course $(HOME)/bin
```

# Macros

## Définition

- Ce sont des variables (comme celles du shell)
- Intérêt : paramétrage, une seule définition, plusieurs utilisations

## Utilisation

- Avec un \$ comme dans le shell
- Beaucoup de macros prédéfinies  
⇒ parenthèses obligatoires

```
CC=cc -c -Wall
```

```
temps.o: temps.c temps.h  
$(CC) temps.c
```

Les variables du shell peuvent être utilisées comme des macros

```
install: course ; cp course $(HOME)/bin
```

# Macros

## Définition

- Ce sont des variables (comme celles du shell)
- Intérêt : paramétrage, une seule définition, plusieurs utilisations

```
CC=cc -c -Wall
```

## Utilisation

- Avec un \$ comme dans le shell
- Beaucoup de macros prédéfinies  
⇒ parenthèses obligatoires

```
temps.o: temps.c temps.h  
$(CC) temps.c
```

## Les variables du shell peuvent être utilisées comme des macros

```
install: course ; cp course $(HOME)/bin
```

# Inclusion de fichiers, règles

## Inclusion de fichiers

```
include ../makefile.inc
```

- Permettent de découper un gros Makefile en plusieurs morceaux
- Dans les gros projets
  - Importer des définitions globales
  - Avoir un Makefile dans chaque sous-répertoire

# Fonctionnement

## Reconstruction d'une cible

```
make course
```

- Évaluation de toutes les règles ayant cette cible en partie gauche (à gauche des ':' )

## Évaluation d'une règle

- Reconstruire toutes les cibles prérequises (si nécessaire)
- Si une des cibles prérequises est plus récente que la cible courante, exécuter les commandes de la règle

## Cas particuliers

- Si une cible n'est pas un fichier, ou que le fichier n'existe pas, elle est toujours considérée comme n'étant pas à jour

# Fonctionnement

## Reconstruction d'une cible

```
make course
```

- Évaluation de toutes les règles ayant cette cible en partie gauche (à gauche des ':' )

## Évaluation d'une règle

- Reconstruire toutes les cibles prérequisées (si nécessaire)
- Si une des cibles prérequisées est plus récente que la cible courante, exécuter les commandes de la règle

## Cas particuliers

- Si une cible n'est pas un fichier, ou que le fichier n'existe pas, elle est toujours considérée comme n'étant pas à jour

# Fonctionnement

## Reconstruction d'une cible

```
make course
```

- Évaluation de toutes les règles ayant cette cible en partie gauche (à gauche des ':' )

## Évaluation d'une règle

- Reconstruire toutes les cibles prérequisées (si nécessaire)
- Si une des cibles prérequisées est plus récente que la cible courante, exécuter les commandes de la règle

## Cas particuliers

- Si une cible n'est pas un fichier, ou que le fichier n'existe pas, elle est toujours considérée comme n'étant pas à jour



## Lancement de make

```
make [-f fichier_règles] [options]
     [macro=valeur] [noms_de_cible ...]
```

**Exemples :** make

le fichier par défaut est makefile,  
Makefile, s.makefile et s.Makefile

make -f mesRegles

mesRegles remplace makefile

make prog

reconstruit la cible prog

make CC="gcc -ansi" prog

make -n prog

Affiche les commandes sans les exécuter  
(utile pour la mise au point).

## Règles à motif (*Pattern rules*)

`%.o: %.c`                     $\Rightarrow$                     `<qqc>.o` dépend de `<qqc>.c`

```
%.o: %.c %.h  
$(CC) -c $< -o $@
```

Règle pour compiler les `.o` si les `.c` ou les `.h` correspondants sont modifiés

```
%.o: %.c %.h globals.h  
$(CC) -c $< -o $@
```

$\Rightarrow$  Tous les `.o` dépendent des `.c` des `.h` correspondants ainsi que de `globals.h`

## Règles à motif (*Pattern rules*)

`%.o: %.c`                     $\Rightarrow$                     `<qqc>.o` dépend de `<qqc>.c`

```
%.o: %.c %.h  
$(CC) -c $< -o $@
```

Règle pour compiler les `.o` si les `.c` ou les `.h` correspondants sont modifiés

```
%.o: %.c %.h globals.h  
$(CC) -c $< -o $@
```

$\Rightarrow$  Tous les `.o` dépendent des `.c` des `.h` correspondants ainsi que de `globals.h`

# Macros prédéfinies

```
%.o: %.c %.h globals.h  
$(CC) -c $< -o $@
```

- `$@` nom complet de la cible courante
- `$?` liste des pré-requis à mettre à jour dans la règle courante
- `$<` fichier source dans une règle
- `$*` nom de la cible (sans l'extension)

```
make coureurs.o
```

- ⇒ `$@ = coureurs.o`
- ⇒ `$* = coureurs`
- ⇒ `$< = coureurs.c`
- ⇒ `$? = coureurs.h temps.h`

# Macros prédéfinies

```
%.o: %.c %.h globals.h  
$(CC) -c $< -o $@
```

- \$@ nom complet de la cible courante
- \$? liste des pré-requis à mettre à jour dans la règle courante
- \$< fichier source dans une règle
- \$\* nom de la cible (sans l'extension)

```
make coureurs.o
```

- ⇒ \$@ = coureurs.o
- ⇒ \$\* = coureurs
- ⇒ \$< = coureurs.c
- ⇒ \$? = coureurs.h temps.h