

M3101 – Principes des systèmes d'exploitation

Tubes et Redirections

Damien Genthial, Clément Raïevsky



Département Informatique

2019

1 / 20

Plan du chapitre

Les tubes Unix

Définition

Création

Écriture

Lecture

Conditions d'arrêt

Redirection des entrées-sorties

Rappel

La fonction dup2

Redirection de l'entrée

Redirection de la sortie

Redirections dans des tubes

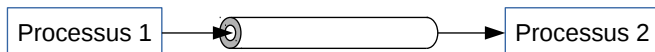
2 / 20

Les tubes Unix Définition

Tube – Pipe

Définition

- ▶ Canal de communication direct entre processus
- ▶ Unidirectionnel : deux extrémités **distinctes** :
 - ▶ Extrémité de **lecture** – read end
 - ▶ Extrémité d'**écriture** – write end
- ▶ Accessible de la même manière qu'un fichier
- ▶ Les données écrites dans un tube sont stockées dans un tampon noyau jusqu'à leur lecture



3 / 20

Les tubes Unix Création

Création

Deux types de tubes :

- ▶ Tube classique – *Pipe*
- ▶ Tube nommé ou FIFO

Une fois créés, strictement identiques

`int mkfifo(char* pathname, mode_t mode)`

- ▶ Crée un fichier spécial FIFO dans le système de fichier
- ▶ Ouverture en lecture ou écriture avec `open & Co.`
- ▶ L'ouverture en lecture bloque tant que le fichier n'est pas également ouvert en écriture
- ▶ Et inversement
- ▶ Retourne 0 en cas de succès, -1 sinon
- ▶ Aucun contenu correspondant au fichier sur le support

4 / 20

Création

pipe

```
int pipe(int pipefd[2])
```

- ▶ Crée un tube
- ▶ Crée **deux** descripteurs de fichier
- ▶ Les stocke dans **pipefd**
- ▶ Retourne 0 en cas de succès, -1 sinon
- ▶ pipefd[0] : extrémité de **lecture** → read
- ▶ pipefd[1] : extrémité d'**écriture** → write

```
int descripteurs[2];
pipe(descripteurs);
```

5 / 20

Écriture

```
int descripteurs[2];
pipe(descripteurs);

int nbEcrits;
char buf[MAX] = "Bonjour, \u0026monde.";

nbEcrits = write(descripteurs[1], buf, strlen(buf));
```

Bloquant si le tube est plein

6 / 20

Lecture

```
int descripteurs[2];
pipe(descripteurs);

int nbLus;
char buf[MAX]; // Pour stocker ce qui sera lu
nbLus = read(descripteurs[0], buf, MAX);
```

Bloquant si le tube est vide

7 / 20

Communication Interprocessus par Tubes

Exemple Minimal (ne pas utiliser tel quel)

(1/2)

```
1 int descripteurs[2];
2 pipe(descripteurs); // Les descripteurs de fichiers survivent a un fork
3
4 pid_t childPid = fork();
5
6 if (childPid > 0){
7     int nbEcrits;
8     char buf[MAX] = "Bonjour, \u0026monde.";
9
10    nbEcrits = write(descripteurs[1], buf, strlen(buf));
11 } else if (childPid == 0){
12     int nbLus;
13     char buf[MAX];
14
15    nbLus = read(descripteurs[0], buf, MAX);
16 }
```

8 / 20

Communication Interprocessus par Tubes

Exemple Minimal (ne pas utiliser tel quel)

(2/2)

```

int descripteurs[2];
pipe(descripteurs);

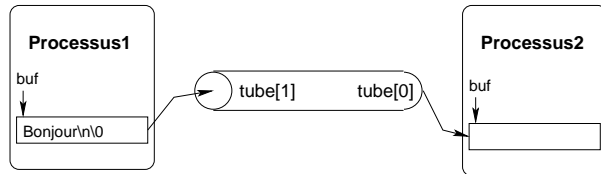
pid_t childPid = fork();

if (childPid > 0){
    int nbEcrits;
    char buf[MAX] = "Bonjour\n";
    nbEcrits = write(descripteurs[1], buf, strlen(buf));
}

else if (childPid == 0){
    int nbLus;
    char buf[MAX];

    nbLus =
        read(descripteurs[0], buf, MAX);
}

```



9 / 20

Conditions limites

- ▶ write sur un tube plein → bloquant
- ▶ read sur un tube vide → bloquant
- ▶ write sur un tube dont l'extrémité de lecture est fermée → SIGPIPE
- ▶ read sur un tube dont l'extrémité d'écriture est fermée → EOF

11 / 20

Communication Interprocessus par Tubes

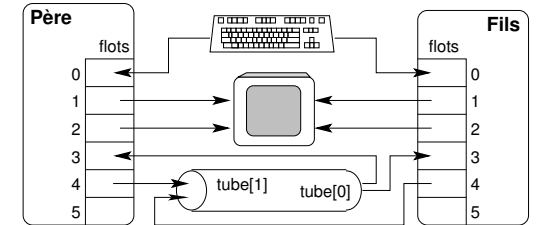
Pas à pas

```

int main(void) {
    pid_t childPid;
    int tube[2];
    char msg[8];

    pipe(tube);
    childPid = fork();
    if (childPid == 0) {
        close(tube[1]);
        read(tube[0], msg, 8);
    } else {
        close(tube[0]);
        write(tube[1],
            "Bonjour", 8);
    }
    return EXIT_SUCCESS;
}

```



10 / 20

Redirection des entrées-sorties

Les tubes Unix

- Définition
- Création

Écriture

Lecture

Conditions d'arrêt

Redirection des entrées-sorties

- Rappel
- La fonction dup2
- Redirection de l'entrée
- Redirection de la sortie

Redirections dans des tubes

12 / 20

Les entrées-sorties standard sont des fichiers

Rappel

fd ↔ FILE*

- ▶ 0 ↔ stdin : Entrée standard
- ▶ 1 ↔ stdout : Sortie standard
- ▶ 2 ↔ stderr : Sortie des erreurs standard

13 / 20

La fonction dup2

Dupliquer un descripteur de fichier

```
int dup2(int oldfd, int newfd)
```

- ▶ Duplique, copie le descripteur de fichier `oldfd`
- ▶ Attribue à cette copie le descripteur de fichier `newfd`
- ▶ Dans le cas où `newfd` était utilisé, il est fermé

Après un appel réussi à `dup2`, `oldfd` et `newfd` référence la même entrée dans la table des fichiers ouverts

Les opérations modifiant la position courante s'appliquent aux deux descripteurs de fichier

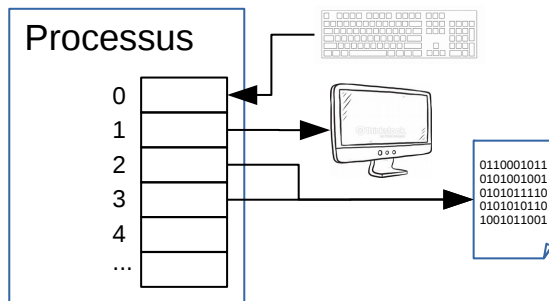
14 / 20

La fonction dup2

Dupliquer un descripteur de fichier

Exemple : redirection de la sortie standard des erreurs vers un fichier :

```
dup2(3, 2);
```



15 / 20

Redirection de l'entrée

(1/2)

Entrée d'un programme : descripteur de fichier 0

À partir d'un **fichier**

```
int fileFd = open("unFichier.txt", O_RDONLY);
int tab[3];

dup2(fileFd, 0);

/* Lectures dans le fichier */
scanf("%d_%d_%d\n", &tab[0], &tab[1], &tab[2]);
fscanf(stdin, "%d_%d_%d\n", &tab[0], &tab[1], &tab[2]);
```

Le descripteur de fichier 0 référence la même **description de fichier ouvert** que `fileFd`

16 / 20

Redirection de l'entrée (2/2)

Entrée d'un programme : descripteur de fichier 0

À partir d'un **tube**

```
int descripteurs[2];
pipe(descripteurs);
dup2(descripteurs[0], 0);

/* Lecture a l'extremite de lecture du tube */
char buf[MAX];
int nbMatched = scanf("%d_%d_%d", &tab[0], &tab[1], &tab[2]);
```

Après le dup2, le descripteur de fichier 0 référence la même **description de fichier ouvert** que l'extrémité de lecture du tube

17 / 20

Redirection de la sortie

Sortie d'un programme : descripteur de fichier 1

Vers d'un tube

```
int descripteurs[2];
pipe(descripteurs);
dup2(descripteurs[1], 1);

/* Ecriture dans le tube */
printf("Envoi dans le tube\n");
```

Après le dup2, le descripteur de fichier 1 référence la même **description de fichier ouvert** que l'extrémité d'écriture du tube

18 / 20

Combinaison de la redirection et des tubes

Utilité :

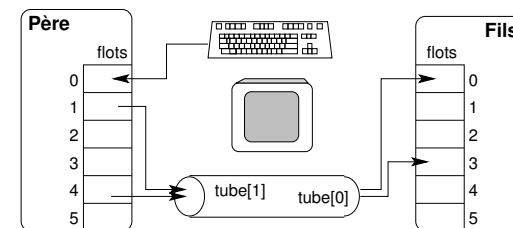
- ▶ Sa création
- ▶ Ses entrées
- ▶ Ses sorties

Contrôler un processus

sans avoir accès à son code

Redirection des entrées / sorties standard vers des tubes

```
int main(void) {
    pid_t id;
    int tube[2];
    char msg[8];
    pipe(tube);
    id = fork();
    if (id == 0) {
        close(tube[1]);
        dup2(tube[0], 0);
        read(0, msg, 8);
    } else {
        close(tube[0]);
        dup2(tube[1], 1);
        write(1, "Bonjour", 8);
    }
    return EXIT_SUCCESS;
}
```



19 / 20

20 / 20